

# DISEÑO DE UNA APLICACIÓN MÓVIL PARA LA GESTIÓN DE UN HUERTO URBANO

Grupo TC02

Arias Pérez, Sabela

Crespo Peribañez, Nuria

Fanego Zapico, Pedro

Fernández Prieto, Javier

Guagua Benítez, Allan

Oliveira Lens, Mauro

Rodríguez Martínez, Iria

Touriñan Oliveira, María

# INTRODUCCIÓN

- MOTIVOS POR LOS QUE DECIDIMOS IMPLANTAR UN HUERTO URBANO
- DECISIÓN DE DONDE IMPLANTARLO
- USUARIOS A LOS QUE SE ENFOCA EL PROYECTO



# DESIGN THINKING

- ENCUESTAS
- CONCLUSIONES



# DESIGN THINKING: Identificar problemas

- PROBLEMAS A RESOLVER
- IDEAR UNA SOLUCIÓN



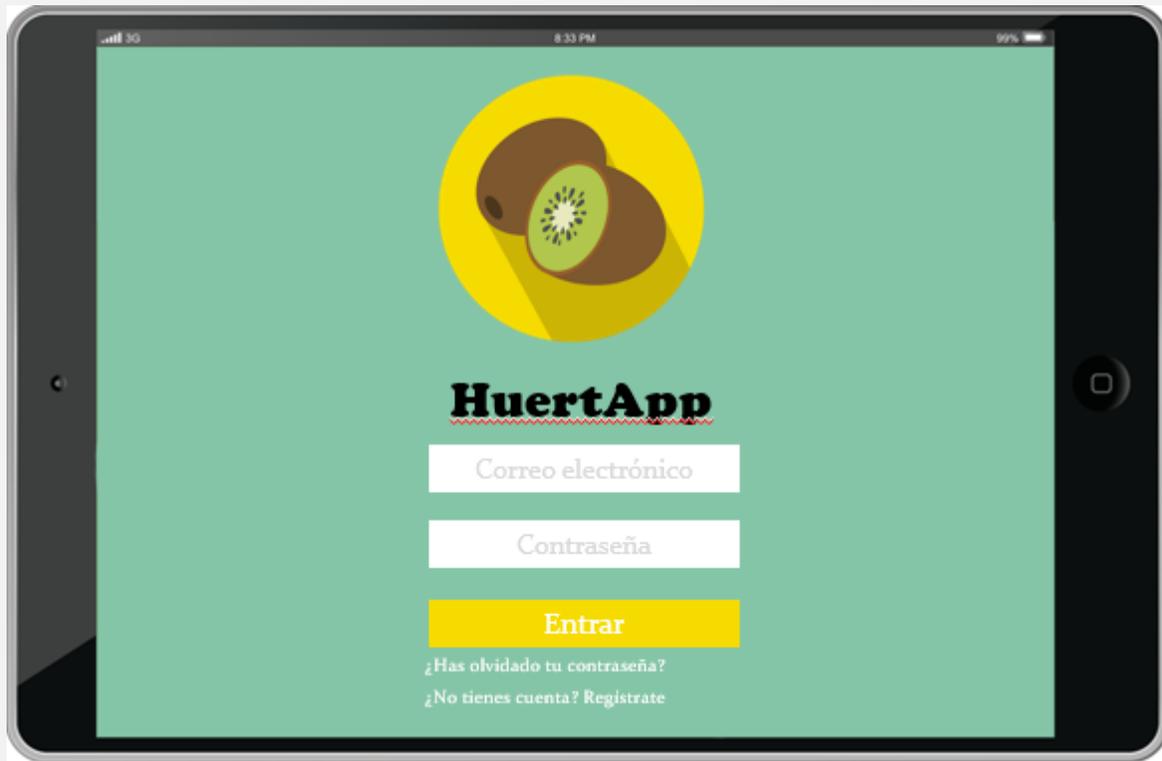
# DESIGN THINKING: Soluciones principales

- APLICACIÓN MÓVIL
- SISTEMA DE RIEGO AUTOMÁTICO
- UBICACIÓN



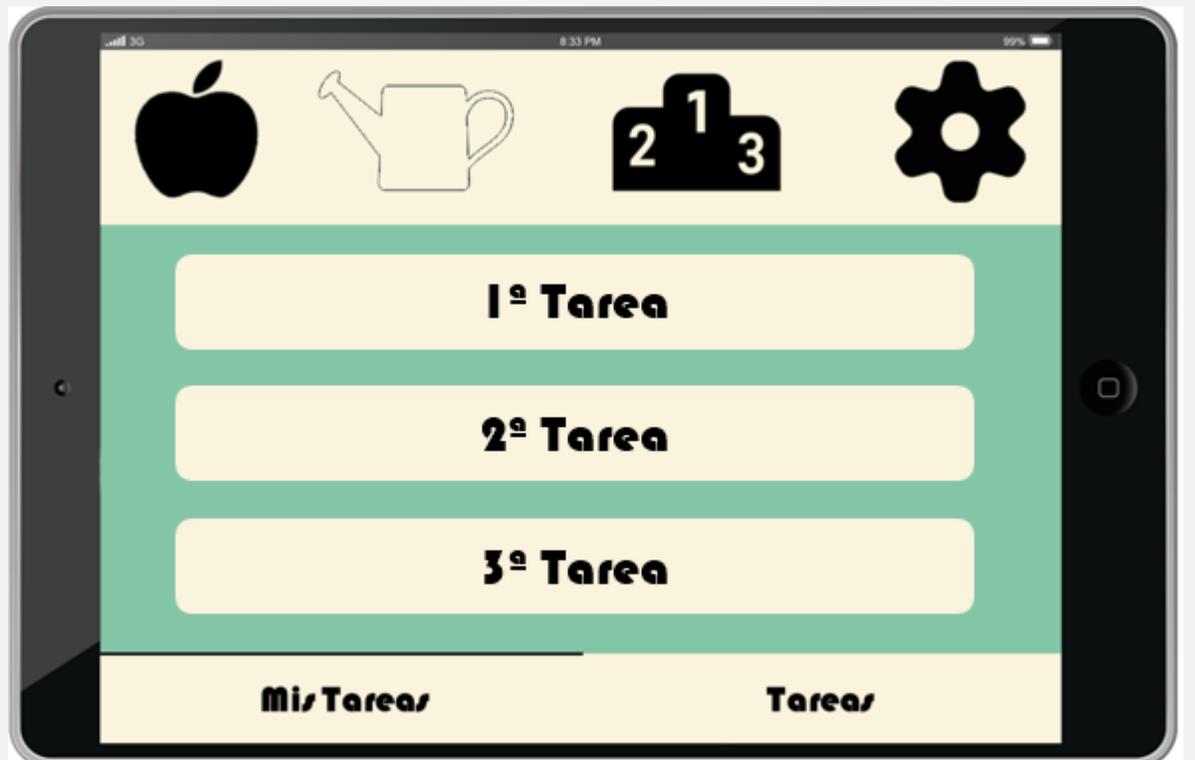
# HUERTAPP



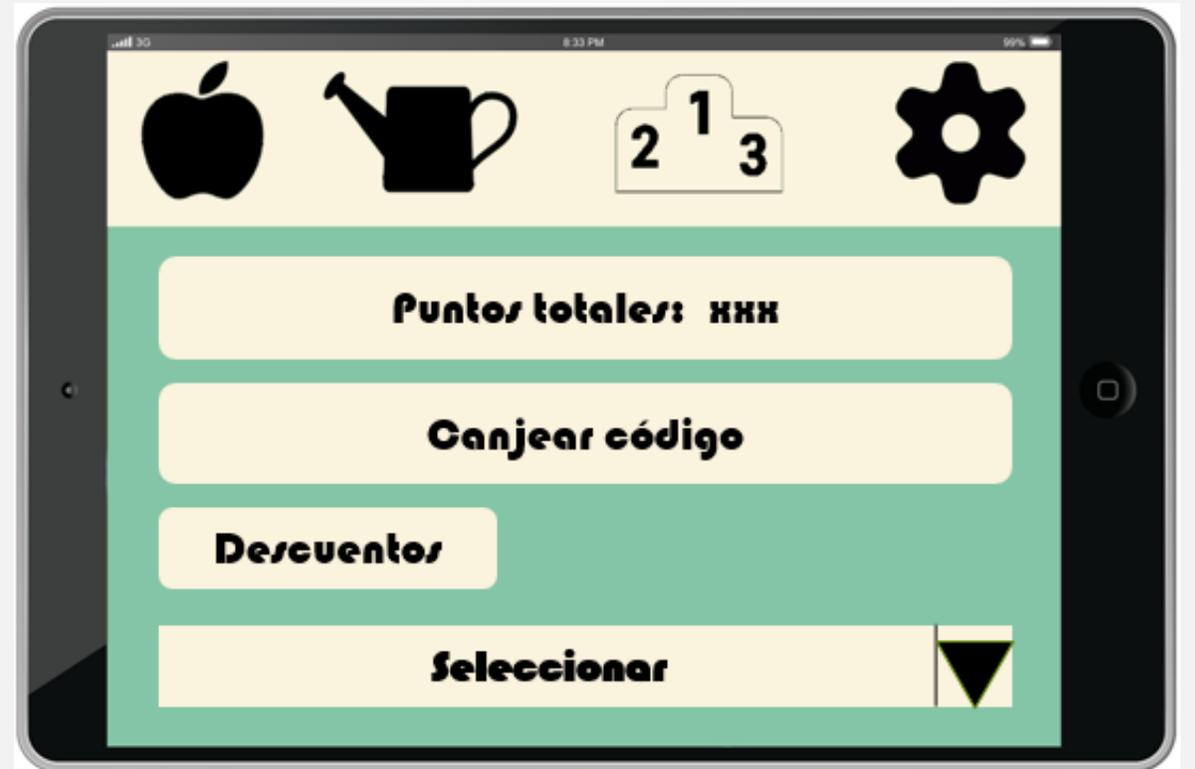


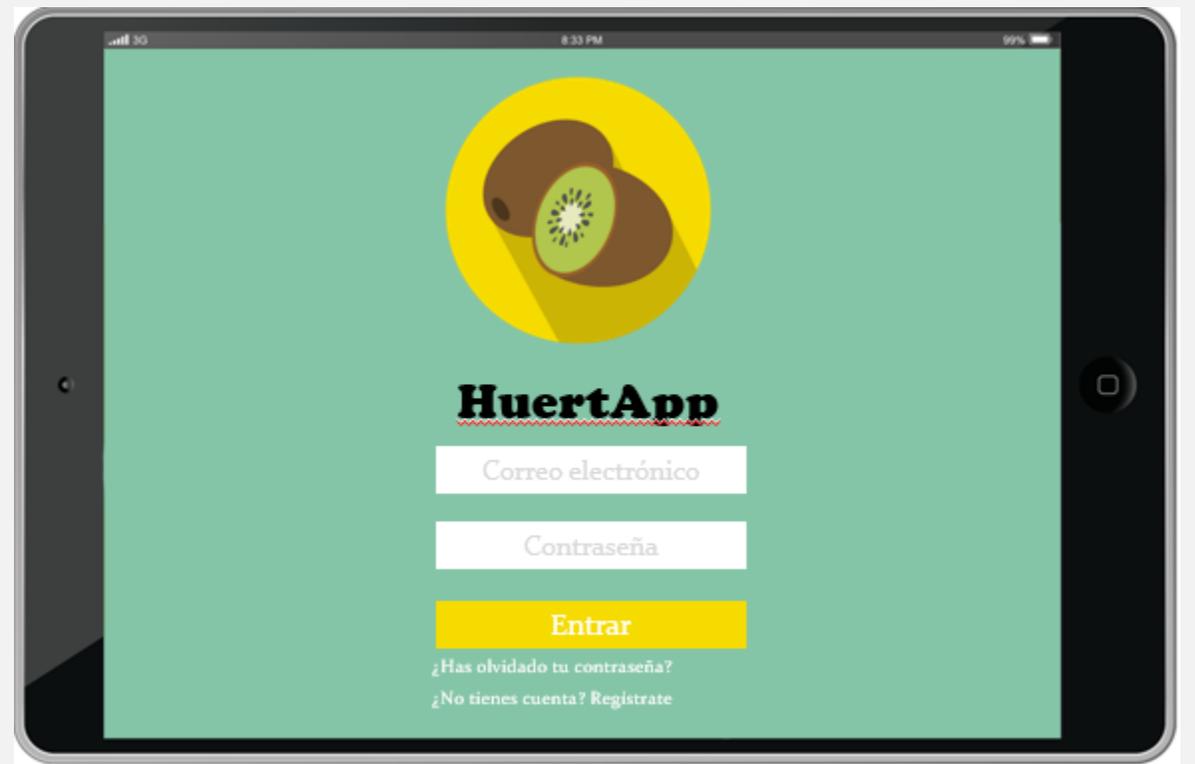






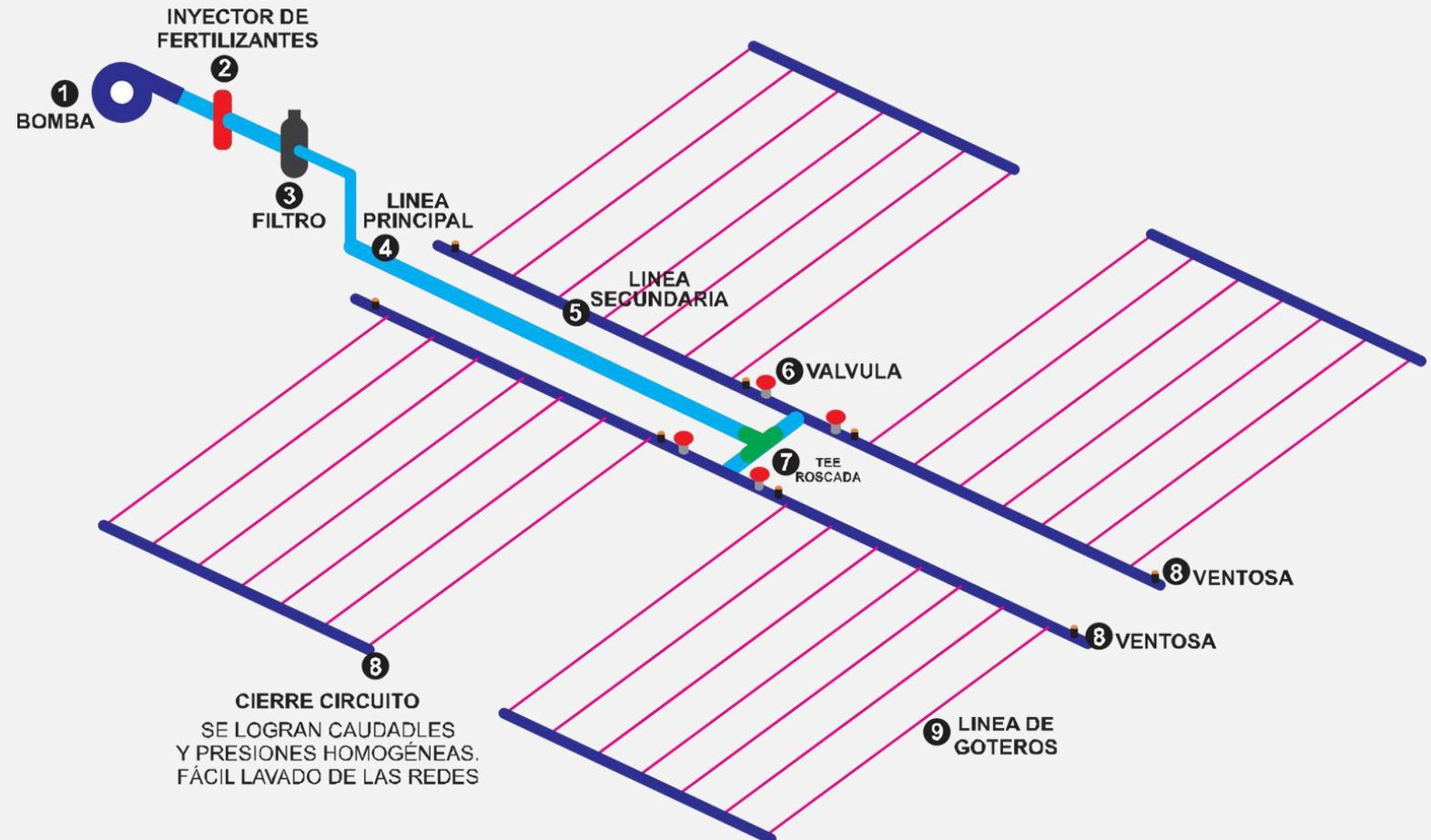






# SISTEMA DE RIEGO

- BOMBA
- ELECTROVÁLVULAS
- RELÉ TEMPORIZADOR
- LÍNEA PRINCIPAL
- LÍNEAS DE DISTRIBUCIÓN
- GOTEROS



## CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES

- ACCESO SIMPLE MEDIANTE LA HUERTAPP
- VARIEDAD DE PRODUCTOS SEGÚN PETICIÓN DE USUARIOS
- CONOCIMIENTO DE LA PROCEDENCIA Y TRATO DEL PRODUCTO

